Muziek uitschreeuwen



Onderstaande foto nodig van een schreeuwende man



1) Nieuw document: 1024 x 768 px, zwarte achtergrond.

Open bestand van man en selecteer hem uit met om het even welk gereedschap. Plaats op je document rechts onderaan op het canvas



2) Dupliceer de laag, kopie onder vorige laag plaatsen: filter> Vervagen > Bewegingsonscherpte met onderstaande instellingen. Zo bekom je al een mooi effect.



Dupliceer deze vervaagde laag, verplaats enkele pixels rechts of links. Doe dit zoveel als gewenst om onderstaand effect te bekomen.



3) Vooraleer we verder gaan met de oefening, maken we een penseel klaar voor de muzieknoten. Nieuw document: 100 X 100 px, vormgereedschap aanklikken, bij de standaardvormen vind je de muzieknoten, kies er enkele uit, plaats naast elkaar en vul dit nieuwe canvas op.

4 1			
\$ 23	🔄 Rectangle Tool	U	
	Rounded Rectangle Tool	U	
SD O	🔵 Ellipse Tool	U	
V 4	O Polygon Tool	U	
Ð,	Line Tool	U	
	Custom Shape Tool	U	

We maken er een Penseel van: Bewerken > Voorinstelling Penseel definiëren, geef passende naam vb muziek.

4) Keer terug naar ons hoofddocument, nieuwe laag, zorg dat voorgrondkleur op wit staat. Klik nu met het gemaakte penseel op het canvas, vanuit de mond van de man, vul de nodige delen. Zie voorbeeld hieronder.



5)Voeg nu aan deze laag volgende laagstijlen toe:

Verloopbedekking	Gloed buiten
Gradient Overlay Gradient Blend Mode: Normal Opacity: 100 % Gradient: Reverse Style: Linear ▼ ✓ Align with Layer Angle: 1 0 %	Outer Glow Structure Blend Mode: Opacity: 75 Noise: 0 % Elements Iechnique: Spread: 0 %
Gradient Editor	Size: 13 px Quality Image: Image: Image: Image: Image: Image: Image: Image:
Name: Custom Gradient Lype: Solid Smoothness: 100 % % Stops Opacity: % Location: % Delete	

6) Dupliceer deze laag en van de kopie laag de Gloed Buiten verwijderen.

Nieuwe laag onder deze laag, beide lagen samenvoegen. Ga dan naar filter > Ruis > Ruis



7) Nieuwe laag boven deze Ruis laag: filter> rendering > Wolken, laagmodus = Intens Licht

8) Kies nu twee kleuren als voor- en achtergrondkleur. Vul een nieuwe laag met dit helder groen, ga naar Filter > Schets > Halftoonraster met onderstaande instellingen.



9) Ga dan naar filter > Vervorm > poolcoördinaten. Rechthoekig naar Polair Zet Laagmodus op Verzadiging. Je bekomt een 'cool' effect.

10) Voeg tekst toe bovenaan, groot lettertype, bedek alle muzieknoten bovenaan.



11) Nieuwe laag boven de tekstlaag, voorgrondkleur = zwart. Ctrl + klik op tekstlaag om tekst te selecteren. Gebruik het muziek Penseel en vul de binnenomtrek van de tekst.



12) Voeg een Verloopbedekking toe

Gradient Overlay Gradient	Name: Custom New		
Blend Mode: Normal	Gradient Type: Solid		
Opacity: 100 %			
Gradient:	Smoothness: 100 🕨 %		
Style: Linear 🔽 🗹 Align with Layer			
<u>S</u> cale: 100 %	Stops		
	Opacity: % Location: % <u>D</u> elete		

Ook gloed buiten met zwarte kleur zodat je tekst goed zichtbaar is. Dupliceer deze laag, voeg beide lagen samen en geef nog wat Ruis met Filter > Ruis